

关于举办四川农业大学 第二届计算机设计大赛的通知

一、竞赛目的

计算机设计大赛是由四川农业大学教务处主办，信息工程学院计算机系承办的大学生科技竞赛活动。

根据全国教育大会精神，全面振兴本科教育，提高本科教学质量，切实提升大学生的计算机应用能力，激励大学生学习计算机知识、技术、技能的兴趣和潜能，提高运用信息技术解决实际问题的综合实践能力，以赛促学、以赛促教、以赛促创，促进计算机科学与技术、物联网、大数据技术等专业的建设与人才工程能力的培养，培养学生的创新能力和就业竞争力，也为 2024 年中国大学生计算机设计大赛四川省级赛选拔团队。

二、竞赛组织单位

1. 主办单位：四川农业大学教务处
2. 承办单位：信息工程学院
3. 竞赛组委会组长：陈晓燕

成员：危疆树、倪铭、潘勇浩、伍茜茜、林野、彭昌猛、陶冰琳
刘丽萍、周相军、盛希玲

三、参赛人员及资格

1. 具有四川农业大学正式学籍的全日制在校本科生均具有资格报名参赛，专业不限。鼓励交叉学科、专业学生联合组队和高低年级学生混合组队。
2. 每个参赛队由 1-5 名学生组成，且每人在同一赛道中只能参加一支队伍，无论选手排序如何，队长负责本队参赛事宜。
3. 每支参赛队伍须有一名指导教师，指导教师不多于 2 人。
报名截止之后，不再允许添加或更改任何队伍成员。

四、赛道及要求

为无缝对接“2024 年（第 17 届）中国大学生计算机设计大赛”，本次比赛暂定分为 6 个赛道：（1）软件应用与开发（2）微课与教学辅助（3）物联网

应用（4）大数据应用（5）人工智能应用（6）信息可视化设计。每个赛道下面分设若干小类见“2024年（第17届）中国大学生计算机设计大赛竞赛规程”（附件1）”。

1. 所有类的每一件参赛作品，必须是参赛者在本届大赛期间（2023.7.1～2024.4.10）完成的原创作品；与2023.7.1之前校外展出或获奖的作品雷同的作者的前期作品，不得重复参赛。
2. 参赛作品不得在本大赛的大类间一稿多投。
3. 参赛作品的版权必须属于参赛作者，不得侵权；凡已经转让知识产权或不具有独立知识产权的作品，均不得参赛。
4. 参赛作品的数据应来源合规、信息处理恰当，不得引用涉密数据，不得侵犯个人隐私等。
5. 参赛作品中如果包含地图，在涉及国家当代疆域时，应注明地图来源（如中华人民共和国自然资源部网站），并且注明审图号，否则属于违规参赛作品。
6. 无论何时，参赛作品一经发现含有违法违规内容，即刻取消参赛资格及所获奖项（如有），参赛师生自负一切法律责任。

五、赛程安排

四川农业大学第二届计算机设计大赛分为报名&组队、初赛和决赛等三个阶段。

1. 报名和组队阶段（3月15日—3月31日）

报名方式：

请参赛同学加入QQ群：467111353，方便后续事宜的统一通知。



群名称：四川农业大学第二届...
群 号：467111353

加群请修改备注：专业年级-学号-姓名-电话号码。

2. 初赛阶段（4月1日-4月10日）

参赛队伍可以选择不同的赛道，每个队伍按要求提交作品展示与说明、核心代码、演示视频。每个赛道根据参赛人数选出优秀队伍进入决赛。

3. 决赛阶段（4月11日-4月20日）

参加决赛的支队伍要按各个赛道比赛要求，提交作品展示与说明、核心代码、演示视频。参加复赛的队伍按照不同赛道进行决赛答辩，包括PPT汇报、参赛总结、算法核心代码展示。评委会根据参赛团队的技术思路、理论深度、创新点及实用性等多方面综合评分。最后选出一二三等奖，并择优推荐省赛。

六、奖励办法

1. 奖项设置：按照不同赛道根据报名参赛队伍实际情况，差额评选，获奖等级按一、二、三等奖设置。各赛项总获奖比例按参赛人数不同，实行高额限制：参赛人数100人以下的项目，不超过20%；参赛人数101-500人的项目，不超过15%；参赛人数501-1000人的项目，不超过10%；参赛人数1001-5000人的项目，不超过5%。获奖团队择优推荐省赛。

2. 奖励：对本次大赛的获奖者，均颁发证书和二课加分。

七、其他

其它事项加入 QQ 群后通知。

第二届计算机设计大赛组委会

2024 年 03 月 06 日